

## XV SUPERCOPA DE ZARAGOZA 2018

### **BASES**

#### 1.- FECHA Y LUGAR DE JUEGO:

- El 13 de mayo a las 10:00 en el **PARQUE DE ATRACCIONES**.

El sorteo de **Regalos** y entrega de **Premios** será tras la última ronda

#### 2.- RÍTMO DE JUEGO: 30 minutos por partida.

3.- EMPAREJAMIENTOS: cada equipo constará de **cuatro jugadores**. Se permitirá hasta tres suplentes por club o colegio para el total de los equipos. Estos suplentes servirán para completar un equipo en caso de incomparecencia no prevista. Por ello deberán indicar, antes del inicio de la primera ronda, a que jugador quieren suplir. En caso de que estos suplentes no tengan equipo para jugar, se permitirá añadir un equipo híbrido con otros clubes o colegios en la segunda ronda incorporando a estos jugadores. Los emparejamientos se realizarán por el **sistema suizo a 6 rondas**, con apoyo informático.

4.- DESEMPATES: puntos por tablero, Resultado Particular, Bucholz total.

5. PARTICIPACIÓN: podrán participar equipos de cualquier procedencia: ya sean clubes federados, colegios, grupos de amigos, etc., de **ZARAGOZA**. Los únicos requisitos exigidos son los siguientes:

- No estar federado o**
- Estar federado en Aragón con Elo FADA menor de 1525**
- Jugadores nacidos en el año 2004 y siguientes**

6. TROFEOS: la **SUPERCOPA** se entregará al equipo **CAMPEÓN** del torneo. Recibirán una copa cada uno de los jugadores del equipo. También recibirán trofeo:

- Los **dos** equipos siguientes y sus integrantes.

7. INSCRIPCIONES, FORMA DE PAGO y FECHA LÍMITE: la cuota de inscripción será de **5 EUROS** por niño inscrito, salvo para los alumnos de la escuela **Palacio de Pioneros** que pagarán **3 euros**.

- La inscripción se realizará rellenando la ficha, [INSCRÍBETE AQUÍ](#), indicando:  
**NOMBRE y APELLIDOS, COLEGIO/ CLUB y AÑO DE NACIMIENTO**
- Los encargados de realizar la inscripción de los participantes deberán detallar de forma ordenada el listado de jugadores, indicando: **NOMBRE Y APELLIDOS, FECHA DE NACIMIENTO** y **teléfono** de contacto de los **DELEGADOS**, en el siguiente correo: [eventosycursos@palaciodepioneros.es](mailto:eventosycursos@palaciodepioneros.es)
- La inscripción a este torneo supone la total **aceptación de estas Bases**.
- El **pago** por el club o colegio (no pagos individuales) se recomienda hacerlo a través del siguiente número de cuenta **2100/5564/51/0200032669**, indicando el nombre del pagador.
- La **fecha límite** de inscripción será el **27 ABRIL (inclusive)**

**IMPORTANTE:**

**CONSULTE EN NUESTRA PÁGINA WEB LA INSCRIPCIÓN**

[LISTA DE INSCRITOS](#)

**8. ORDEN DE FUERZA:** los jugadores de cada equipo deberán seguir un **orden de fuerza** (indicado por los equipos en el momento de inscribirse), que **se respetará durante todo el torneo** a la hora de sentarse en los tableros. Los órdenes de fuerza serán anunciados a la organización antes de la primera ronda.

- Los **jugadores que posean ELO** deberán ser ordenados por su ELO. Sin embargo, los jugadores sin ELO serán colocados como su delegado considere oportuno.
- El **equipo designado en primer lugar** del emparejamiento llevará **blancas** en los tableros **1 y 3**, y **negras** en los tableros **2 y 4**.
- La **colocación indebida de cualquier jugador acarreará la pérdida de las partidas que hayan jugado los mal colocados**. Se entiende por mal colocados aquellos jugadores que hayan sido alineados por delante de otros cuando, según la lista a que se refiere el punto anterior deben alinearse por detrás, y viceversa. Por lo tanto, todos ellos estarán mal colocados. Este punto deberá ser reclamado por el delegado del equipo antes de la realización del emparejamiento de la siguiente ronda.

**9. INCIDENCIAS:** si durante el encuentro surgiera algún incidente se atenderá a lo que dicten los árbitros de la organización.

- **Árbitro Principal: Luis Iglesias Fernández.**
- Si, transcurrida media hora desde el comienzo oficial de la ronda, no se hubiese cubierto algún tablero, se daría la **partida perdida por incomparecencia.**
- Las **Leyes del Ajedrez** y las decisiones del Juez Árbitro prevalecerán sobre cualquier incidencia no prevista.

**10. OTRAS OBSERVACIONES DE INTERÉS:**

- Aquellas personas que se inscriban **fuera de plazo**, o que su inscripción no estuviese publicada el día del torneo, es posible que no puedan jugar.
- Los participantes en el torneo autorizan la **publicación de sus datos personales e imágenes** tomadas durante el torneo en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, etc.).

**Y, además, los participantes podrán DISFRUTAR DE...**

- ♣ **ENTRADA GRATUITA AL PARQUE DE ATRACCIONES PARA JUGADORES Y FAMILIA.**
- ♣ **DESCUENTO EN LAS PULSERAS DEL PARQUE DE ATRACCIONES.**
- ♣ **SORTEO DE REGALOS tras la ENTREGA DE TROFEOS.**
- ♣ **REGALOS PARA TODOS LOS JUGADORES.**

**11.- COLABORAN:** Escuela de Ajedrez Palacio de Pioneros  
Academia Palacio de Pioneros  
Frutos Secos El Rincón  
Parque de Atracciones de Zaragoza  
Federación Aragonesa de Ajedrez

12.- ORGANIZA: Club de Ajedrez Palacio de Pioneros

