III TORNEO INTERCULTURAL DE AJEDREZ POR EQUIPOS

"Fiestas del Pilar"

ZARAGOZA, 13 de Octubre del 2008

<u>Lugar de juego</u>: La sala de juego se instalará en la Sala de Reuniones de la Sede de UGT Aragón. C/ Costa nº 1 de Zaragoza.

Se disputará con un ritmo de 20' de crono individual con un sistema suizo de 7 rondas.

<u>Horario:</u> El torneo estará dividido en dos sesiones de 4 y 3 rondas respectivamente, de 10:30 a 14:00 horas y de 17:00 a 20:00. El acto de clausura y entrega de premios se realizará tras la finalización de la última ronda, en torno a las 20:00 horas en la Sala de Juego.

<u>Sistema de puntuación y desempates</u>: La puntuación por encuentro será de 2, 1 ó 0 dependiendo del resultado. Los desempates serán: 1. Bucholtz - M (descontando el mejor y el peor rival), 2. Puntos por tablero, 3. Sonnen, Sorteo.

<u>Para poder participar</u>: Se permiten equipos de cualquier procedencia; clubes, asociaciones, autonomías, países, grupos de amigos, etc...,. Los equipos deberán estar compuestos por 4 jugadores y 2 suplentes como máximo. En el caso de no tener equipo se pueden anotar individualmente y la organización se encargará de apuntar al jugador en algún equipo.

<u>Orden de fuerza.</u> Los jugadores de cada equipo deberán seguir un orden de fuerza (indicado por los equipos en el momento de inscribirse), que se respetará durante todo el torneo a la hora de sentarse en los tableros. Los jugadores que posean elo deberán ser ordenados por elo y los jugadores sin elo como el delegado considere oportuno. Los órdenes de fuerza serán anunciados a la organización antes de la primera ronda. El equipo designado en primer lugar del emparejamiento llevará blancas en los tableros 1, 3 y negras en los tableros 2 y 4.

- La colocación indebida de cualquier jugador acarreará la pérdida de las partidas que hayan jugado los mal colocados. Se entiende por mal colocados aquellos jugadores que hayan sido alineados por delante de otros cuando, según la lista a que se refiere el punto anterior deben alinearse por detrás, y viceversa. Por lo tanto, todos ellos estarán mal colocados. Este punto deberá ser reclamado por el delegado del equipo antes de la realización del emparejamiento de la siguiente ronda.
- Las alineaciones deberán entregarse en un papel al delegado del otro equipo, que también entregará su alineación antes de conocer la contraria.
- Para lo no previsto en estas normas serán válidas las Leyes del Ajedrez y las decisiones del Juez Árbitro. La inscripción a este torneo supone la total aceptación de estas Bases.

Los **premios** serán los siguientes:

- ✓ Trofeos para los tres primeros equipos de la general.
- √ Trofeos para los tres primeros equipos de aficionados (media de Elo inferior a 1510)
- ✓ **Trofeos** para el mejor primer, segundo, tercer y cuarto tablero del torneo.

Obsequio para el resto de los participantes.

Los premios serán no acumulativos salvo los trofeos individuales.

Inscripciones:

Información UGT Aragón. C/ Costa nº 1 Bajos. Teléfono: 686 17-42-58

e-mail: ajedrezugt@ya.com

(Dar Nombre del equipo, orden de los jugadores, y Nombre, 2 apellidos, ELO si lo tiene de cada jugador).

Organiza: UGT Aragón.