

# II TORNEO DE AJEDREZ RELÁMPAGO “RAMIRO I” - GRAUS

GRAUS, 5 DE MAYO DE 2007

## B A S E S

1º. - **SISTEMA DE JUEGO:** Se disputará por sistema suizo a 9 rondas. El emparejamiento se realizará informáticamente, admitiéndose solamente reclamaciones por error en la transcripción de resultados.

2º. - **RITMO DE JUEGO:** 5 minutos por jugador a finish (caída de bandera).

3º. - **LUGAR DE JUEGO:** Peña La Bullanga de GRAUS.

4º. - **DIA DE JUEGO:** 5 de mayo de 2007.

5º. - **INSCRIPCIONES:** Podrán hacerse hasta el día 2 de mayo por email a la dirección [chestadilla@hotmail.com](mailto:chestadilla@hotmail.com) o al teléfono 626884659 (José Luis Pellicer), indicando nombre, apellidos, Elos y Club. La cuota de inscripción será de 5 euros.

6º. - **HORARIO:** Lectura de Bases y confirmación de las inscripciones a las 16:45 horas. Inicio de la 1ª ronda a las 17 horas. Entrega de trofeos a las 19:30 horas.

7º. - **PUNTUACIÓN:** Se dará un punto por partida ganada, medio punto por partida tablas y cero puntos por partida perdida.

8º. - **DESEMPATES:** En caso de empate a puntos se aplicarán los siguientes sistemas, sorteándose el orden de aplicación una vez terminada la última ronda:

Bucholz (-2), es decir, la suma de los puntos obtenidos por los rivales menos los dos peores.

Progresivo

9º. - **PREMIOS:** Los premios en metálico se asignarán por riguroso orden de clasificación (no se reparten entre los empatados), no siendo acumulables.

Además de Trofeo para los 3 primeros de la clasificación general y el campeón de cada categoría, se establecen los siguientes premios en Metálico:

### Clasificación General

1º	120	6º	30
2º	80	7º	30
3º	60	8º	30
4º	50	9º	30
5º	40	10º	30

### Clasificación por tramos de elo

				Elo <1700	Elo1700-1899
1º	30	2º	20		
2º	30	3º	20		
3º	30	4º	20		
4º	30	5º	20		
5º	30	6º	20		
6º	30	7º	20		
7º	30	8º	20		
8º	30	9º	20		
9º	30	10º	20		

**TOTAL PREMIOS EN METÁLICO: 600 €**

**Organiza: Peña La Bullanga**

**Organización Técnica: educAjedrez**

**Patrocina: Comarca de la Ribagorza**